



**CO BUDETE POTŘEBOVAT:**  
krabičku, hračku,  
pamlsky vysoké a nižší  
hodnoty

**CO TRÉNUJETE:**  
myšlení psa,  
koordinaci  
pohybu

*Jako vždy si nejprve se psem pohrajte.*

## Krabička

**[** Tato hra je výchozím bodem pro mnoho různých cviků (jako je třeba chůze u nohy, nácvik vysílání do požadovaného směru, FC a BC v agility...). Společně s „nose touchem“ je to jedna z jednoduchých her založených na tvarování (shapingu). Ve své pokročilé podobě obsahuje i prvky drivu a kontroly. Navíc je výborná pro nácvik koordinace pohybu pánevních končetin. To se hodí nejenom ve sportu, ale i v běžném životě.

Jako vždy je drive na prvním místě, nezapomeňte si se psem nejprve pohrát. Cvičit začnete buď v nějaké místnosti bez rušivých vlivů (kde se pes nemůže odměnit za to, že se rozhodne s vámi nespolupracovat, doporučuji třeba koupelnu), nebo připněte psa na vodítko. Účelem totiž bude, aby pes na pravidla hry přišel sám, bez vaší pomoci. Hračku mějte tak, abyste ji mohli rychle použít. U zkušenějšího psa, kterého nenapadne si hračku bez povelu vzít, ji můžete položit klidně vedle sebe na zem. Do jedné



*Hračka, krabička, pamlsky nižší hodnoty (piškoty) a pamlsky vyšší hodnoty (ryba a játra).*

sem budete ale vše dělat automaticky, takže vám to nakonec přijde docela snadné. Krabičku položte na zem. Já preferuji na začátku klečet nebo dřepět, abych lépe viděla, co pes dělá. Záleží na tom, co je vám pohodlné a jak velký je váš pes. Pokud se pes od počátku zajímá o krabičku, kterou držíte v ruce, je lepší říct „hledej“ a hodit na zem pamlsky nižší hod-



*Když se psovi podaří dosáhnout požadované pozice, odměňte jej několika pamlsky vyšší hodnoty.*



*Přestaňte krmit a čekejte, pes udržuje požadovanou pozici, zaslouží si další odměnu...*



*...nebo jej uvolněte povelom „hledej“ a odhozením pamlsku nižší hodnoty...*

Určeno: pro všechny kategorie psů včetně malých štěňátek, pes by se měl umět přetahovat a být schopný cvičit střídavě na jídlo a na hračku

ruky si nachystejte pamlsky vyšší hodnoty, do druhé pak pamlsky hodnoty nižší. Počítejte s tím, že v počátku bude hra trochu náročnější na koordinaci vašich pohybů. Ča-

noty. Tak psa na chvíli zaměstnáte a budete moci v klidu položit krabičku na zem, aniž by se po ní pes sápal. Důležitá je poslušnost „hledej“ a pak odhodit pamlsky. Protože bez





...a čekejte až se pes sám vrátí na krabičku.

Jakmile pes pozici chápe, odměnu mu raději házejte...

...pes si ji vezme ze země, aniž by opustil správnou pozici.

Začnete-li psa obcházet, měl by zůstat předníma nohama na krabičce a zadníma chodit kolem dokola.

Pokud pes již cvik umí, přidejte kontrolu – dejte psovi sedni...

...a psa uvolněte povelom „ok“, po kterém pes běží na krabičku zaujmout vámi požadovanou pozici.

...položte krabičku na zem...

...když pes zůstane sedět, prokrmte jej pamlskem nižší hodnoty...

povelu „hledej“ si pes nesmí ze země nic vzít. Nebojte se tedy, že díky „hledej“ by pes mohl začít čmúchat po zemi.

Pes se tedy vrací zpátky k vám. Nyní jen čekejte na to, až bude pes sám aktivní. Celou dobu se dívejte na krabičku. Zpočátku odměňte jakýkoliv zájem o krabičku, pokud váš pes umí „nose touch“, je pravděpodobné, že začne do krabičky strkat nose. Nebo se na ní třeba jen podívá. Možná jen o krabičku omylem zavadí nohou. Veškeré toto chování odměňte hlasem a pamlskem vyšší hodnoty. Pozor ale – nikdy neprokrmuje jedno chování mnohokrát, pokud se samozřejmě nejedná o konečné vámi požadované chování (dvě přední nohy na krabičce). Například – pes se dotkne nose – prokrmte. Pes opakuje dotyk nose – ještě jednou prokrmte. Pes nabízí znova dotyk nose – již nekrmte! Čekat na další chování. Pes chodí kolem krabičky, omylem se dotkne zadní nohou – prokrmte. Opakuje-li pes dotyk zadní nohou, již nekrmte, čekat na další chování. Pes se dotkne levou přední nohou – prokrmte. Klidně prokrmte dotyk levou přední nohou třikrát až čtyřikrát. Pak už ale ne. Pes nabízí dál, až se nakonec dotkne pravou přední nohou – prokrmte. Zase maximálně čtyřikrát. Potom čekat opět na levou, nejlépe ale již na obě přední na krabičce. V okamžiku, když se psovi podaří dát obě přední na krabičku, krmte psa velkým množstvím pamlsků (stále používáte vysokou hodnotu). Dokud je pes ještě na krabičce, dejte povel „hledej“ a odhodte pamlskem nižší hodnoty. Pes by měl běžet pro pamlskem a pak se ihned vrátit zpátky a pokračovat ve hře s krabičkou. Důležitější je odhodit pamlskem NIŽŠÍ hodnoty přesně ve chvíli, kdy pes dělá námi požadované chování. Pes totiž bude mít snahu opakovat přesně to

chování, které mu naposledy přineslo odměnu. V tomto případě jsou to dvě přední nohy na krabičce. Pokud byste odhazovali pamlskem stejné hodnoty, jako dáváte na krabičce, poslední chování, které mu opravdu přineslo odměnu by byl běh pro pamlskem.

Nezapomeňte zařazovat do cvičení balanční přestávky ve formě přetahování. Správně byste měli cvičit jen pár sekund až minut (podle zkušenosti psa) a pak si se psem pořádně pohrát. Hra dává do cvičení drive, pamlsky zase kontrolu. Je tedy jen na vás, aby byl váš pes rychlý a pod kontrolou = přesný.

Z počátku psa krmte z ruky. Hned jak ale pes pochopí požadovanou pozici a víte, že ji jen tak neopustí, pamlsky mu házejte, ať si je s povelom „vem“ bere ze země, nebo přímo ze vzduchu. Tím lépe nacvičíte samostatnost provedení.

Jakmile pes chápe, co se po něm žádá (má úspěšnost asi 80 %), můžete zvednou jedno kritérium. Například můžete umístit krabičku dál od sebe. Poté zkuste chodit kolem dokola psa, který je předníma nohama na krabičce, a chtějte po něm, aby zadníma nohama překračoval kolem dokola. Uvidíte, že tento trik je pro spoustu psů velmi náročný na koordinaci. Má-li váš pes drive a krabičku miluje (nemáte žádný povel, pes reaguje čistě jen na položení krabičky na zem), můžete přidat do hry více kontroly. Dejte psovi „sedni“ a pomalu pokládejte krabičku na zem. Pokud se pes zvedá ve snaze dostat se na jeho oblíbenou krabičku, krabičku bez řeči opět zvedněte a čekejte, až si pes zase sám sedne. Pokus opakujte tak dlouho, až pes vydrží sedět, i když krabičku položíte na zem. Prokrmte jej odměnou nižší hodnoty a pak, jestliže pes pořád vzorně sedí, jej uvolněte povelom „ok“ a nechejte jej pracovat. Na

uvolňovací povel by měl pes okamžitě dát přední nohy na krabičku.

### Možné problémy:

Pes nenabízí chování, tváří se netečně – v žádném případě se nesnažte psa povzbuzovat, nebo jej nějak navádět či mu pomáhat. To vše je pro psa odměna, takže byste celou dobu odměňovali jeho neaktivitu! Se psem, u kterého očekáváte tento problém, si prostě nachystejte kafe nebo čaj, pohodlně se usadte (předtím si se psem pochopitelně pohrajte) a jednoduše čekejte a čekejte. Za nabízené chování psa odměňujte. „Nezkažení“ psi nabízejí chování zpravidla velmi záhy, pokud je ale pes zvyklý na neustálou pomoc psovoda a de facto odměňován za pasivitu, může mu trvat delší dobu, než přijde na to, že on je vlastně hlavním aktérem hry. Jak to ale jednou pochopí, půjde vám výcvik neuvěřitelně rychle. Stačí jen trocha trpělivosti.

Pes začne štěkat – zůstaňte v pozici, v jaké se nacházíte, ale přestaňte se psem hrát – začněte se dívat do stropu. Na krabičku se podívejte, až když pes přestane štěkat. V žádném případě psa NIKDY za štěkání neokřikujte!

Pes na krabičku naskakuje a seskakuje – to je způsobeno tím, že psa odměňujete ve špatnou chvíli. Při odměně musí mít pes vždy obě přední nohy na krabičce, nikdy nesmí mít jednu zvednutou. Pokud pes z krabičky sám seskočí a vrátí se, čekejte minimálně pár sekund do další odměny.

Pes chvíli spolupracuje, ale potom ztrácí zájem – špatně jste rozložili balanční přestávky. Více se přetahujte se psem a cvičte ]

Připravila Martina Klimešová, foto: Carlo Magnoli